

Unknown Forces eSports e.V.

Allgemeines Regelwerk

Präambel

- 1) Dieses Regelwerk legt verbindlich fest, wie wir miteinander umgehen, kommunizieren und Vereinsressourcen nutzen.
- 2) Es gilt für alle Personen, die unsere Plattformen nutzen oder an Vereinsaktivitäten teilnehmen.
- 3) Reihenfolge bei Widersprüchen:
 - a) [Vereinssatzung](#)
 - b) [Vereinsordnungen](#)
 - c) Allgemeines Regelwerk
 - d) [eSport Regelwerk](#)
 - e) [Content- & Brand-Vorgaben](#)
 - f) nachgeordnete Anweisungen.
- 4) Spezielle eSport-Themen (Matchabläufe, Ligaregeln, Anti-Cheat-Nachweise etc.) regelt ausschließlich das eSport Regelwerk. Vorgaben zur Markenverwendung stehen in den Grafik-/Markenrichtlinien.

§ 1. Verhalten und Kommunikation

§ 1.1 Grundregeln

- 1) Respekt und Freundlichkeit gegenüber allen Mitgliedern haben oberste Priorität.
- 2) Jede Form von Mobbing, Diskriminierung, toxischem Verhalten, Hassrede, Catfishing oder Identitätsfälschung ist untersagt.
- 3) Die Kommunikation, Darstellung, Verlinkung oder Verbreitung von Inhalten, die den Konsum, die Beschaffung, die Verherrlichung oder die Verharmlosung von illegalen Substanzen, Drogen, Alkohol, Nikotin oder sonstigen Suchtmitteln betreffen, ist untersagt.
- 4) Gleiches gilt für unangemessene, jugendgefährdende oder sonstige Inhalte, die nicht mit den Werten und dem Auftreten des Vereins vereinbar sind.
- 5) Darüber hinaus sind alle Symbole, Flaggen oder Inhalte verboten, die historisch belastet sind oder mit extremistischen Ideologien in Verbindung stehen.

Unknown Forces eSports e.V.

Allgemeines Regelwerk

§ 1.2 Umgang mit Minderjährigen

- 1) Aufgrund der Anwesenheit minderjähriger Mitglieder ist auf einen angemessenen Umgang sowie eine angemessene Sprache zu achten.
- 2) Inhalte, Gespräche oder Verhaltensweisen, die Minderjährige gefährden, unangemessen beeinflussen oder mit jugendgefährdenden Themen in Verbindung stehen, sind zu unterlassen.
- 3) Volljährige Mitglieder haben im Umgang mit Minderjährigen eine besondere Vorbildfunktion und sind dazu angehalten, verantwortungsbewusst und respektvoll aufzutreten.

§ 1.3 Politische Neutralität

- 1) Politische Diskussionen und Inhalte sind untersagt, um ein respektvolles Umfeld zu gewährleisten.

§ 1.4 Nutzung von illegaler Software (Cheats)

- 1) Programme, welche dem Spieler Vorteile verschaffen könnten oder welche vom Spieleanbieter vorweg verboten werden, sind strengstens untersagt und führen zum sofortigen Ausschluss aus dem Verein und diesem Server.
- 2) Ebenso untersagt sind Elo-Trapping, Boosting, Account-Sharing oder vergleichbare Manipulationen des Spielerstatus.
- 3) Sofern Spieler des Teams in Kenntnis über diese Cheat-Software gesetzt wurden und diese Nutzung durch Teilnahme an den Spielen unterstützt wird, muss ebenfalls mit einem Ausschluss aus dem Verein und diesem Server gerechnet werden.

§ 1.5 Anweisungen des Managements

- 1) Den Anweisungen des Managements ist unverzüglich Folge zu leisten.

Unknown Forces eSports e.V.

Allgemeines Regelwerk

§ 2. Nicknames, Profile und Avatare

§ 2.1 Richtlinien

- 1) Nicknames und Avatare dürfen keine beleidigenden, obszönen, pornografischen, rassistischen oder rechtlich geschützten oder andere, gegen das deutsche Recht verstoßenden Inhalte enthalten.
- 2) Nicknames müssen lesbar und mit der deutschen Tastatur schreibbar sein.
- 3) Member müssen das Format „Gamertag | echter Name“ nach erfolgreicher Übernahme verwenden (Frist: 24 Stunden nach Übernahme).

§ 2.2 Social Media Accounts

- 1) Mitgliedern ist es erlaubt, in ihren Social Media Biografien bekannt zu geben, dass sie Unknown Forces eSports e.V. angehören. Das Erstellen von Social Media / Turnier Accounts (sofern nicht angewiesen oder abgesprochen), welche unter dem Namen von der Organisation laufen, sind nicht gestattet.

§ 3. Discord

§ 3.1 Verhalten in Talk Channels

- 1) Es ist darauf zu achten, dass wenn man einem Talk Channel beitrifft, die anwesenden Spieler nicht stört (z.B., wenn sie sich in einem aktiven Spiel befinden).

§ 3.2 Aufnahme von Gesprächen

- 1) Das Mitschneiden / Veröffentlichen von Gesprächen, ohne das Einverständnis aller anwesenden Personen, ist auf allen Plattformen untersagt!
- 2) Bei Livestreams müssen alle anwesenden oder dazu stoßenden Mitglieder darauf hingewiesen werden.

Unknown Forces eSports e.V.

Allgemeines Regelwerk

§ 3.3 Nutzung von Plugins

- 1) Die Nutzung von Plugins, werden auf diesem Server nicht geduldet.
- 2) Betroffene Plugins sind unter anderem:
 - a) Soundboards / Stimmenverzerrer
 - b) Anti-Move / Anti-Poke / Poke-Blocker
 - c) Show Hidden Channels

§ 3.4 Spam

- 1) Das Spammen in Form von permanenten Nachrichten (ob in privaten Nachrichten oder auf dem Server), permanentes Anstupsen, permanentes Channel wechseln (Channel-Hopping) oder Gruppen zuweisen und wieder entfernen ist untersagt.

§ 3.5 Zusätzliche Rechte

- 1) Einige Rollen / Positionen besitzen "zusätzliche Rechte". Diese Rechte basieren auf dem Vertrauen des Vereins zu den einzelnen Spielern. Sollten diese Rechte jedoch missbraucht werden (z.B. andere User ohne Grund in einen anderen Channel ziehen oder sie grundlos aus Channels kicken) wird dies Konsequenzen mit sich tragen.

§ 4. Werbung

- 1) Jegliche Form von Werbung ist untersagt, sofern sie nicht vorab vom Management * genehmigt wurde.
- 2) Vereinsinterne Inhalte zu sinnvollen Zwecken sind erlaubt, wenn sie andere Mitglieder nicht belästigen.
- 3) *Die Erteilung von Genehmigungen erfolgt mittels eines "Anfragen"-Tickets durch den Vorstand oder den Director of Sales und Marketing.

Unknown Forces eSports e.V.

Allgemeines Regelwerk

§ 5. Datenschutz

§ 5.1 Schutz privater Daten

- 1) Die Weitergabe von privaten Daten (z.B. Telefonnummer, Passwörter, Bilder) ohne das Einverständnis der jeweiligen Person ist strengstens untersagt und kann ggf. zum Ausschluss aus dem Verein führen.
- 2) [Aktuelle Datenschutzgrundverordnung \(DSGVO\)](#)

§ 5.2 Datennutzung im Verein

- 1) Unknown Forces eSports e.V. behält sich vor, die Daten für interne Zwecke weiterzuverarbeiten (d.h. zum Erfassen der Spielerdaten auf der Website und auf internen Listen). Nach Austritt aus dem Verein, werden sämtliche Spielerdaten im Archiv erfasst und nach 6 Monaten gelöscht (Ausgenommen sind interne Listen, die zur Erfassung von Strafen / Wiederkehrenden Mitgliedern dienen). Verträge, welche unterschrieben wurden und rechtskräftig sind, werden nach 6-monatiger Aufbewahrung als "nichtig" erklärt, aber nicht gelöscht.
- 2) Mit dem Beitritt eines Mitglieds nimmt der Verein Daten wie z.B. Adresse, Alter, Bankverbindung auf. Diese Informationen werden im vereinseigenen EDV-System gespeichert. Jedem Vereinsmitglied wird dabei eine Mitgliedsnummer zugeordnet. Die personenbezogenen Daten werden dabei durch geeignete technische und organisatorische Maßnahmen vor der Kenntnisnahme Dritter geschützt. Sonstige Informationen zu den Mitgliedern werden von dem Verein grundsätzlich nur verarbeitet oder genutzt, wenn sie zur Förderung des Vereinszwecks nützlich sind (z.B. Speicherung von Telefon- und Faxnummern einzelner Mitglieder) und keine Anhaltspunkte bestehen, dass die betroffene Person ein schutzwürdiges Interesse hat, das der Verarbeitung oder Nutzung entgegensteht.

Unknown Forces eSports e.V.

Allgemeines Regelwerk

§ 6. Ansprechpartner-Kette

§ 6.1 Support-Tickets

- 1) Für Anliegen jeder Art ist ein Ticket im vorgesehenen Support-Kanal zu erstellen.
- 2) Direkte Nachrichten an Management-Mitglieder ersetzen kein Ticket und können unberücksichtigt bleiben.

§ 6.2 Hinweise

- 1) Unnötiges Pingen von Personen außerhalb der Bearbeitungskette wird mit einem Warn geahndet.
- 2) Der Ticket-Bearbeiter wird bei Bedarf weitere Personen zum Ticket hinzufügen, um das Anliegen bestmöglich zu bearbeiten. Bitte unterlasst daher das eigenständige Pingen von Personen.
- 3) Präzise und verständliche Anliegenbeschreibungen beschleunigen die Bearbeitung.

§ 6.3 Kontaktoptionen

- 1) Um mit dem Verein Kontakt aufzunehmen, gibt es verschiedene Möglichkeiten:
 - a) E-Mail: info@unknown-forces.com
 - b) Social Media: [Instagram](#) & [Twitter](#)
 - c) Discord:  | Ticket-Kanal im Server

§ 7. Sponsoring und Partnerschaften

§ 7.1 Nutzung von Angeboten / Rabatten

- 1) Alle Vereinsmitglieder von Unknown Forces eSports e.V. dürfen die Angebote / Rabatte von den offiziellen Partnern / Sponsoren frei nutzen.
- 2) Es ist ebenfalls gestattet, dass auch Dritte (Freunde / Verwandtschaft / ...) diese Angebote / Rabatte nutzen dürfen, sofern dies nicht ausdrücklich untersagt ist.
- 3) Es ist nicht gestattet, Partner / Sponsoren für eigene Zwecke anzufragen.

Unknown Forces eSports e.V.

Allgemeines Regelwerk

§ 7.2 Kommunikation mit Partnern / Sponsoren

- 1) Ausschließlich das Management (Vorstand / Marketingabteilung*) dürfen mit den Partnern / Sponsoren im Namen des Vereins kommunizieren.
- 2) *Hierbei darf die Marketingabteilung jedoch nicht ohne Absprache mit dem Vorstand agieren.
- 3) Es ist strengstens untersagt, sich als Mitglied des Managements auszugeben oder ohne vorherige Absprache mit dem Vorstand als Managementmitarbeiter zu handeln, um eigenmächtig "spezielle" Angebote anzufragen. Ein solches Verhalten führt zum sofortigen Ausschluss aus dem Verein bzw. dem Management.

Änderungen werden auf dem Server bekannt gegeben und gelten ab Veröffentlichung (sofern kein späterer Zeitpunkt genannt ist). Das Server-Team kann in Ausnahmesituationen vorläufige Maßnahmen treffen, informiert anschließend und passt die Regeln zeitnah an.